

Développement logiciel - patch Valise 1.0 Ker Thiossane

3 mai 2010

Jérôme, avec nouvelles remarques de Jean Noël.

1 - Liste des tâches pour le patch

1.1 - FAITES ET A REVOIR, RETESTER

- Gestion des variables en \$0.
- Gestion GUI : composants graphiques avec Pd (voir le fichier.png "Hierarchie de classes - UI")
- Gestion tailles écran : dimensions globales pour l'écran principal.
- Gestion capteurs : entrées alternées.
- Gestion visualisation : afficher le numéro du capteur
- Gestion visualisation : augmenter la résolution sur 32 points
- Gestion actionneur : gestion de l'activation (actionneurActivation.pd)
- Gestion actionneur : patch-modèle (actionneurs.3d1.pd et 3d1.pd), notion d'actionneur gestionnaire et d'actionneur unitaire.

1.2 - A FAIRE ET A TESTER

- Gestion GUI : Ajouter une barre horizontale à UISlider.pd
- Gestion GUI : Ajouter des icônes aux UIButton.pd (pas prioritaire)
- Gestion GUI : Faire une UIAnimation.pd pour illustrer un capteur ou actionneur (pas encore décidé)
- Gestion tailles écran : gérer les variables de façon à ne pas avoir à faire "Reset" à chaque modification
- Gestion tailles écran : dimensions globales pour deux écrans :écran principal et vidéo projecteur.
- Gestion tailles écran : Exploiter les valeurs des boutons pour redimensionner les deux écrans.
- Gestion tailles écran : test avec double écran qui ont des résolutions différentes.
- Gestion capteurs : tout ou rien (capteur de contact, choc, pyroélectrique)
- Gestion capteurs : caméra
- Gestion capteurs : classer en catégorie, et repenser la disposition des boutons en conséquence (pas encore décidé)
- Gestion capteurs et actionneurs : trouver une meilleure façon (plus évolutive et flexible) de faire correspondre les noms avec espaces destinés à l'affichage et le numéro de l'image. (avec un script ?)
- Gestion filtres : remise à zéro quand on change de capteur ou mémorisation.
- Gestion visualisation : tester la visualisation avec pente au lieu de rectangle. (pas prioritaire)
- Gestion visualisation : Relier les OscilloGem.pd aux capteurs bruts et filtrés.
- Gestion actionneur : Visualisation du son.
- Gestion actionneur : Intégrer contenus multimédia pour les démos
- Gestion actionneur : Réaliser les démos des actionneurs.

2 - Liste des tâches pour les images

- Documentations écran avec OpenOffice. Nouveaux textes, nouvelle mise en page. (notamment en écran noir et en respectant le code couleur : rouge = capteurs, vert = actionneurs)
- Faire une image schéma pour les branchements, pour mettre dans le programme (pas encore décidé)
- Faire des icônes pour les actionneurs ou capteurs (pas encore décidé)
- Faire des images destinées à l'animation pour les actionneurs ou les capteurs (pas encore décidé).

- Capteurs manquants au niveau matériel : capteurs de contact, choc, pyroélectrique (capteur de présence), flexion, pression température, distance ultrason, proximètre, RFID