

Initiation à Pure Data



Jérôme Abel

Craslab

Mains d'Oeuvres

les 11 et 12 septembre 2010

Moon over Pokedown Station 2005

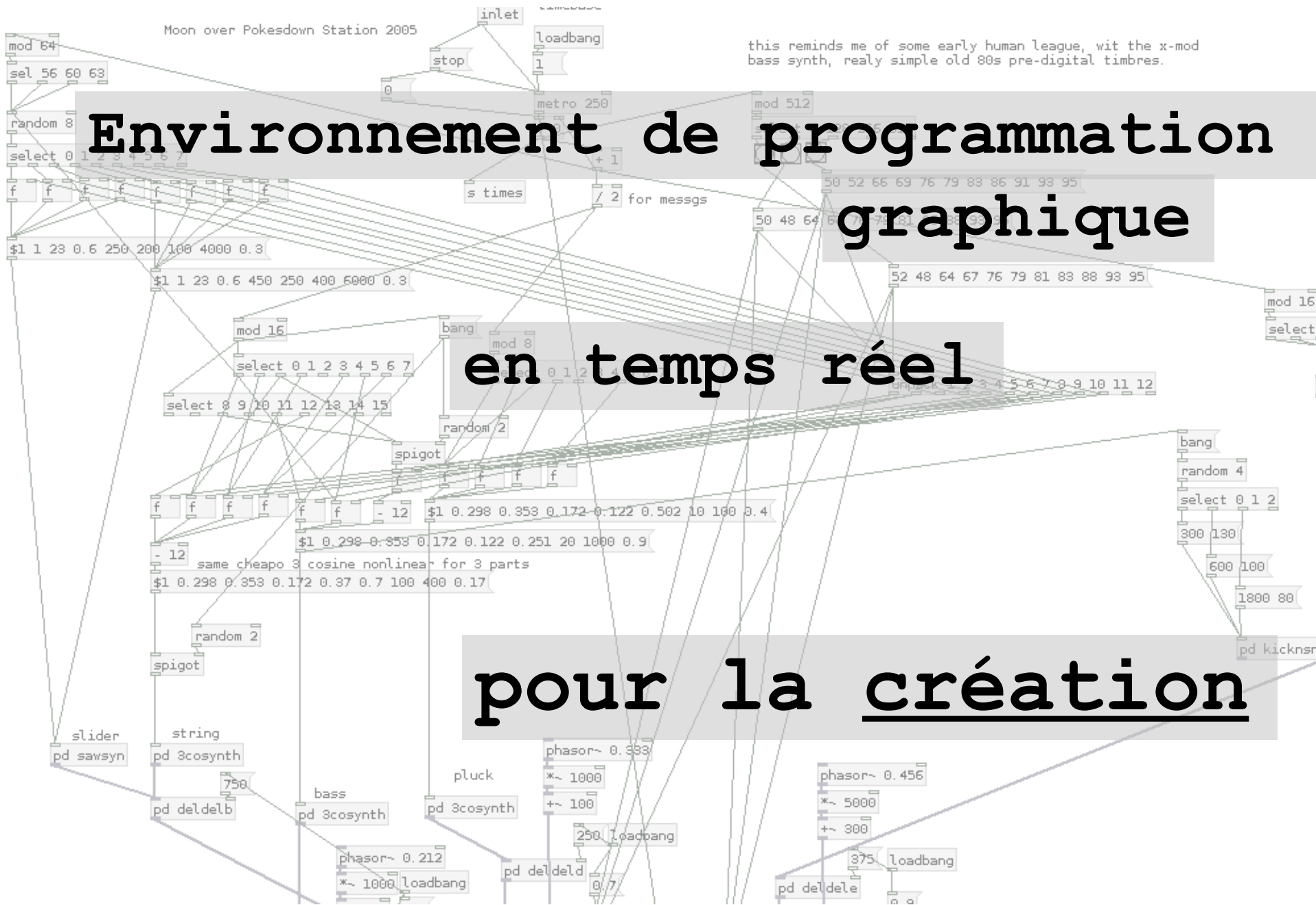
this reminds me of some early human league, wit the x-mod bass synth, really simple old 80s pre-digital timbres.

Environnement de programmation

graphique

en temps réel

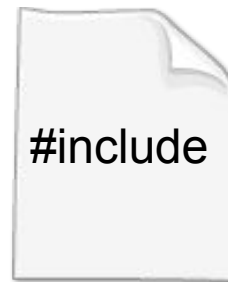
pour la création



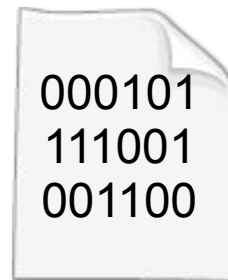
Programmation

Fichier texte « compréhensible »

Source



Édition de liens, compilation, assemblage, ...



Fichier binaire exécutable

Programme

Programmation

Langages de programmation

Types : Bas/haut niveau, impératif, objets, composants, services, ...

Assembleur, Pascal, C, C++, Java, Python, ...

IDE (Integrated Development Environment)

Eclipse, NetBeans, Code::Blocks, Processing ...

Programmation textuelle/graphique

Patcher family :

Pd, Max, vvvv, Isadora, Reaktor, ...

Programmation graphique / textuelle

+ - performant

+ facile osc.c

+ - lisible

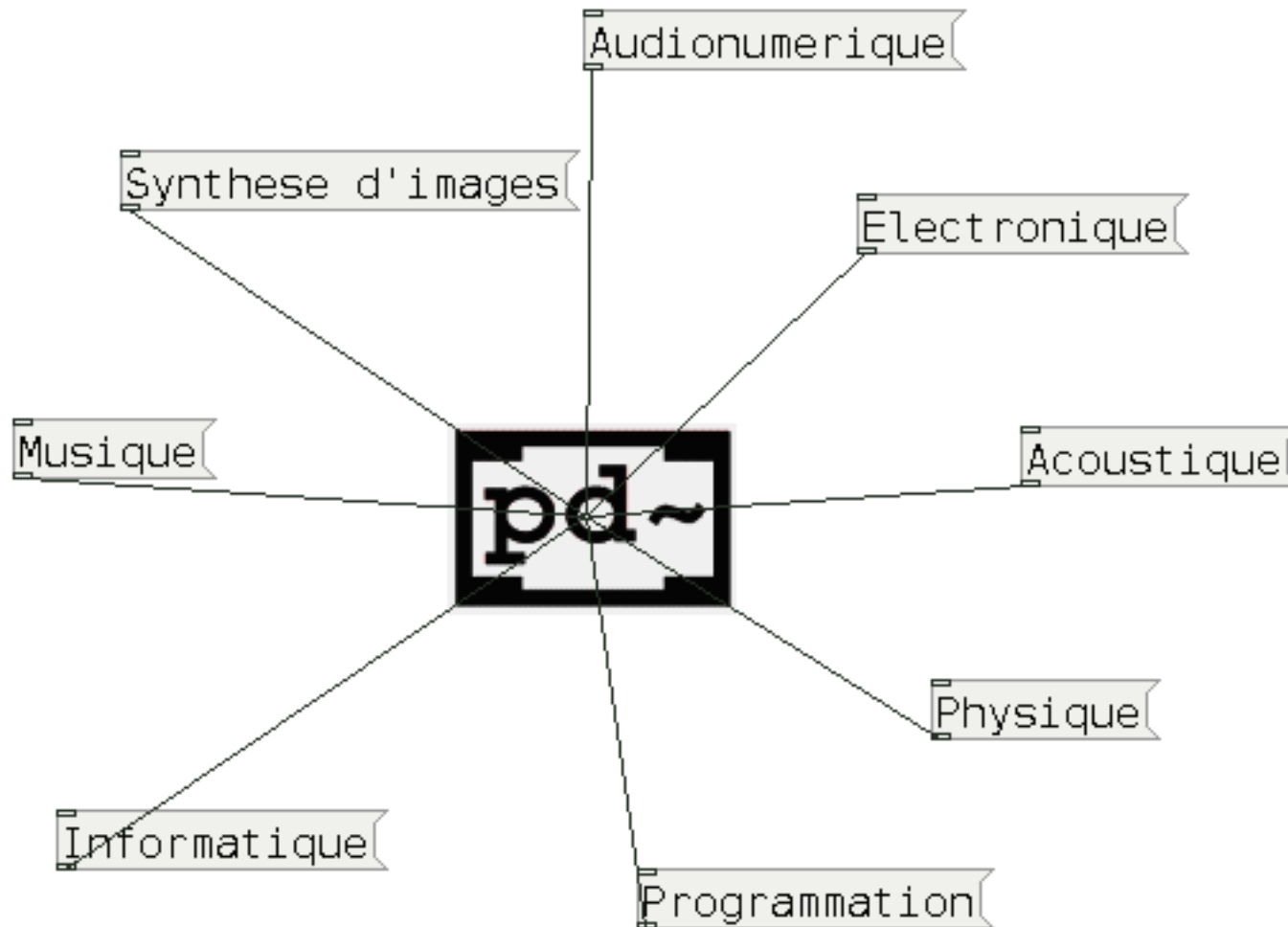
Boucle.java

+ - pratique

Du texte aussi

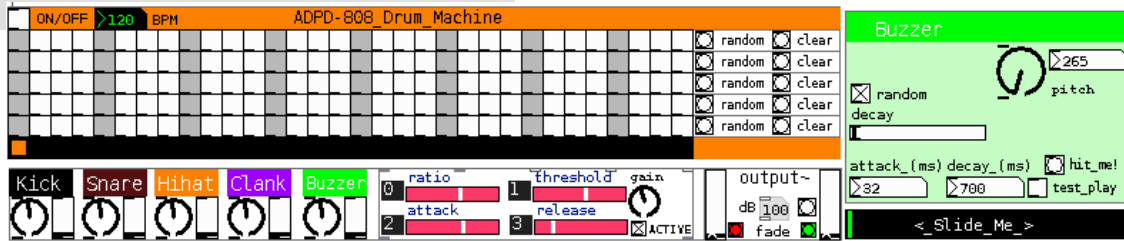
Bonjour.pd

Autour de Pd

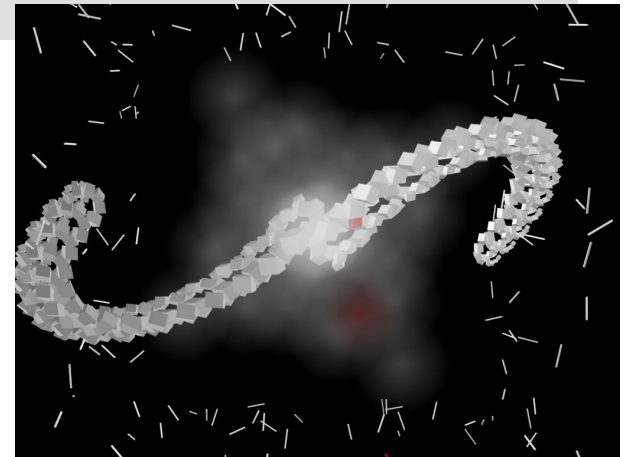


Examples

Instruments



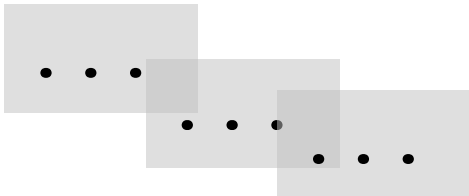
Performances



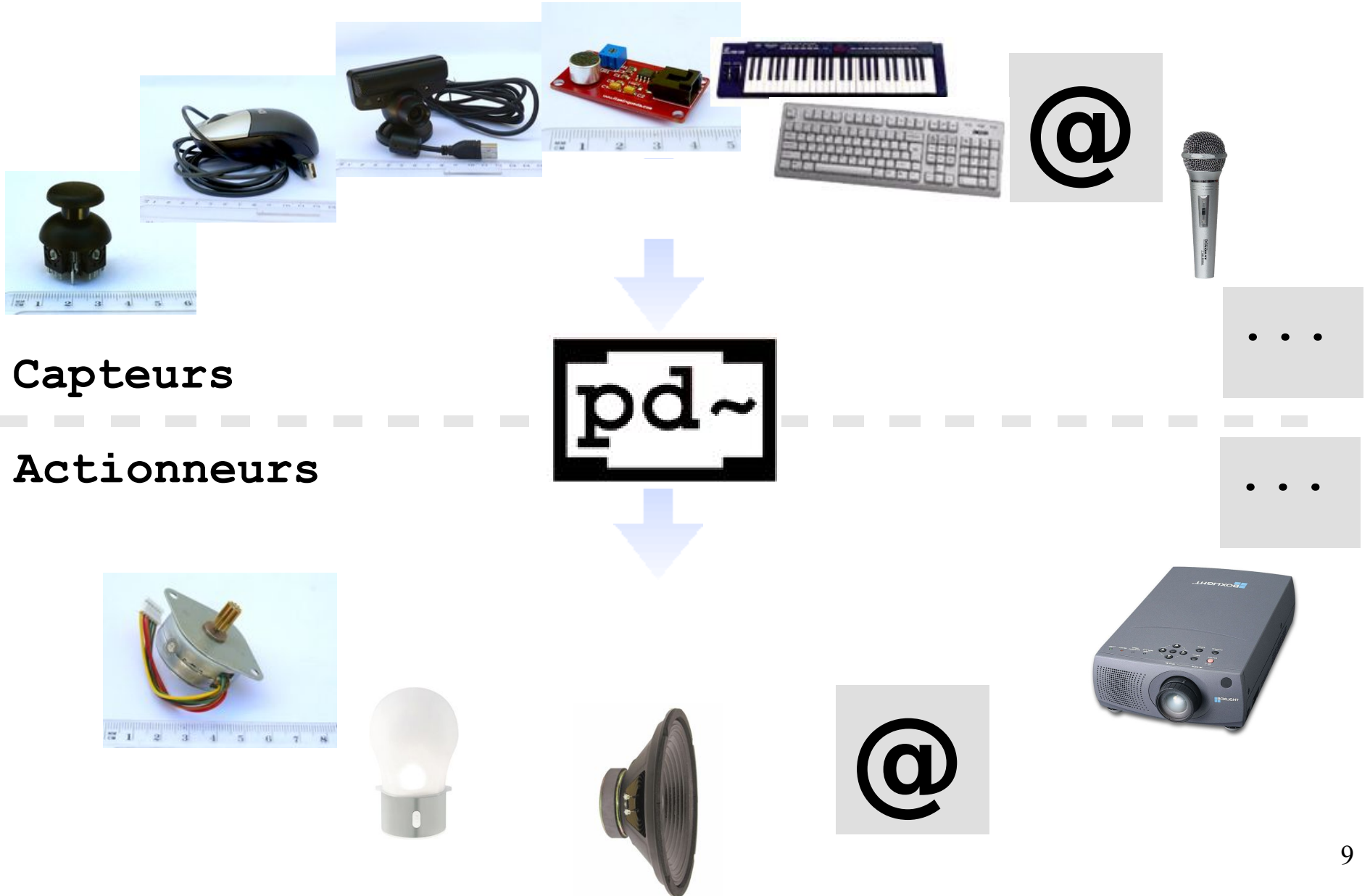
Installations



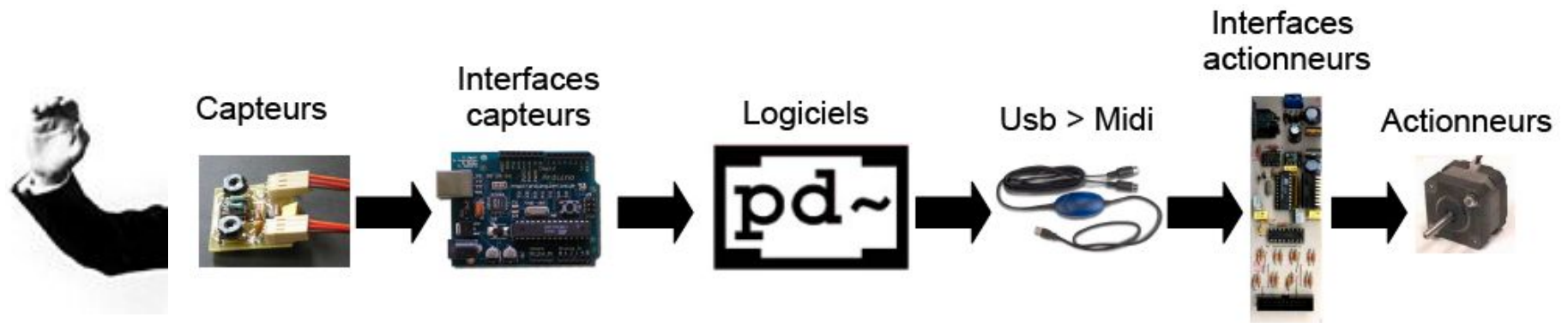
Apprentissage



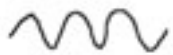
Entrées / Sorties



Chaîne interactive



Physique



Infra-rouge

Analogique



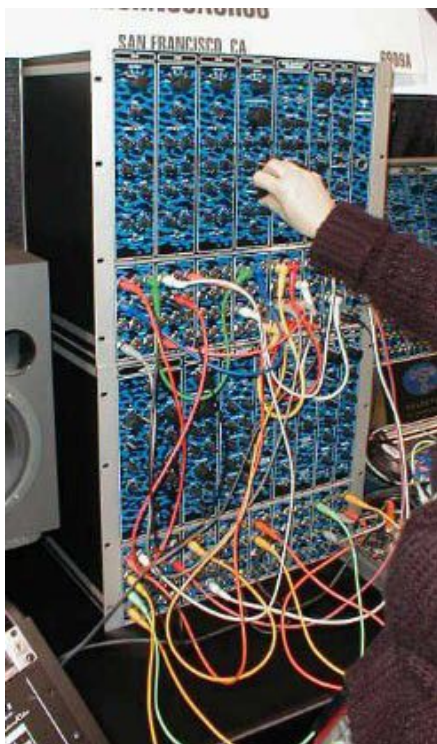
Numérique



Analogique



Historique



Max Mathews 1950-1960

Synthétiseurs analogiques - Moog et Buchla

IRCAM

Patcher 1986-1988

MaxISPW

IRCAM

MaxFTS 1990

jMax 1998

Miller_Puckette/PureData.org

Pd 1996

David_Zicarelli/Cycling74

MaxOpcode 1990

MaxMSP 1997



Ressources

Interne (Menu help)

```
./doc/1.manual/index.html  
./doc/manual/  
./doc/2.control.examples/  
./doc/5.reference/all_about*
```

Externe

Puredata.org (listes, ...)

Flossmanual

Codelab.fr

Puredata.hurlleur.com

> Ateliers, festivals, ...

> Livres, papiers : Conventions,

Miller Puckette, Andy Farnell, Robert Rowe

Pure Data

Gratuit

Open-source

Multi-
plateforme

Miller Puckette

Dataflow

Communauté

Patch

Temps-réel

Prototypage

Objet

Interaction

Multimédia

Modulaire

Programmation graphique

C'est aussi ça !

