

Sélection d'objets Pure Data Extended 0.43.4

Ouvrir l'aide de l'objet (clic droit + help). La bibliothèque est indiquée entre parenthèses.

Si l'objet ne se crée pas, écrire le nom de la bibliothèque avant le nom de l'objet, suivi d'un « / » comme ceci : [hcs/cursor].

Liste d'objets de base (pd-vanilla) : clic-droit sur page blanche, explorer aussi le Menu Aide > Rechercher.

Autres listes d'objets sur : <http://jeromeabel.net/files/code/pd/docs/>

COMMUNICATION

midinout, midiin	messages Midi (note, controller, program,...)
comport	port série
arduino	gestion de l'Arduino avec comport (pduino)
lpt	port parallèle Linux (zexy)

ENTRÉES

adc~	microphone
pix_video	caméra (Gem)
key, keypup, keyname	clavier
gemkeyboard	clavier (Gem)
MouseState	souris
cursor	souris (hcs)
gemmouse	souris (gem)
hid	joystick, teensy (hid)
joystick	joystick (hid)
gemtablet	tablette (Gem)

SORTIES

dac~	haut-parleurs
output~	contrôleur amélioré
dsp	audio on/off (pddp)
gemwin	affichage Gem (Gem)

RÉSEAU

netsend, netreceive	messages Pd sur le réseau, UDP ou TCP
netclient, netserver	<i>idem</i> + broadcast (maxlib)
netdist, netrec	envoi sur plusieurs [netreceive] (maxlib)
udpreceive, udpSEND, udpclient	envoi d'octets sur UDP (mrpeach, iemnet)
tcpreceive, tcpSEND	envoi d'octets sur TCP (mrpeach, iemnet)
tcpclient, tcpserver	<i>idem</i> (mrpeach, iemnet)
httpreceive, httpprec	requête HTTP/1.1 (net)
packOSC, unpackOSC	construit un message OSC (osc)
sendOSC, dumpOSC, OSCroute	<i>idem</i> (oscx)

> voir aussi [nstream~] et [getIP] de xjimmies

RÉSEAU AUDIO

udpreceive~, udpSEND~	vecteurs audio sur UDP (net)
streamin~, streamout~	(ext13)
promiscous~	conversion audio du trafic réseau (ext13)
oggamp~, oggcast~	fichiers ogg (ogg)
mp3streamin~, mp3streamout~	fichiers mp3 (unauthorized)

MÉDIA

--- Midi ---	
xeq, midiparse, midiformat	fichiers midi (cyclone)
--- Son ---	
soundfiler	chargement d'un fichier audio
tabplay~, tabread4~	lecture de tables audio
readsf~, writesf~	fichiers audio sur le disque dur
sfread2~	autre readsf~ (moonlib)
sfwrite~	autre writesf~ (ggee)
readanysf~	lecture de tout format (?)
pdp_mp4player~	fichiers mp4 (pidip) (obsolète)
oggread~, oggwrite~	fichiers ogg (ogg)
wavinfo	informations sur le fichier audio (ext13)
soundfile_info	<i>idem</i> (iemlib)
--- Image ---	
pix_image, pix_multiimage	lecture d'images (Gem)
pix_film, pix_movie	lecture de vidéos (Gem)
pix_write	enregistrement de la fenêtre (Gem)
pix_buffer_read, pix_buffer_write	lecture/écriture des pixels en mémoire
pdp_qt, pdp_qt~	lecture de vidéos avec l'audio (pdp)
pix_info	informations sur l'image (Gem)
model	chargement d'un modèle 3D .obj (Gem)
> voir (Gem), (pdp), (gridflow)	

SYNTHÈSE

--- Son ---	
noise~, pink~	générateur de bruits blancs et rose
osc~	oscillateur forme d'onde cosinus
phasor~	oscillateur forme d'onde dent de scie
phasorshot~	<i>idem</i> + signal de fin de boucle (tof)
square~	oscillateur forme d'onde carée (hcs)
pwm~	oscillateur PWM (hcs)
tabosc4~, ...	oscillateur de lecture de table
dirac~	générateur d'échantillons
flite	synthèse vocale (moocow)
--- Image ---	
triangle, sphere, rectangle, ...	formes géométriques, primitives (Gem)
GEMglBegin	chaîne OpenGL (Gem)
pix_set	créer un pixel (Gem)
> voir (Gem), (pmpd), (pdp), (gridflow)	

ANALYSE

--- Midi ---	
chord	reconnaissance d'accord (maxlib)
> voir (maxlib)	
--- Son ---	
fft~	analyse fréquentielle
samplerate~	fréquence d'échantillonnage
env~	intensité sonore
envrms~	<i>idem</i> en RMS (zexy)
bonk~	détection d'attaque
sigmund~, fiddle~	détection de hauteur, intensité et d'attaque
peakamp~	détection d'intensité (cyclone)
Scope~	visualisation du signal (cyclone)
--- Image ---	
screenize	dimension de l'écran (hcs)
pix_data	analyse pixel par pixel (Gem)
pix_movement, pix_movement2	analyse des mouvements (Gem)
pix_mean_color	couleur d'un pixel (Gem)
pix_blob, pix_multiblob	centre de gravité d'une zone (Gem)
pix_blobtracker	<i>idem</i> + avancé
pix_fiducials	détection de formes imprimées (Gem)
pix_background	élimination du fond (Gem)
pix_artoolkit	utilisation de artoolkit (Gem)
pix_mano	analyse des mains (pix_mano)
pix_opencv	outils de OpenCV à installer (pix_opencv)
> voir (Gem), (pdp), (gridflow)	

TRAITEMENTS

--- Son ---	
vd~, delread~, delwrite~	délais audio
lop~, hip~, bp~, moog~, vcf~, ...	filtres audio
biquad~, lowpass~	filtres audio avancés
reson~	résonnance (markex)
clip~	contraindre le signal
split~	scinder le signal (sigpack)
limiter~	limiteur (zexy)
dist~	distorsion~ (creb)
freeverb~	reverberation (freeverb~)
plugin~	insertion de plugin LADSPA
vowel~	formants (sigpack)
quantize~	quantification du signal (zexy)
> voir (pan), (sigpack), (unauthorized), (timestretch~), ...	
--- Image ---	
pix_snap, pix_snap2tex	capture d'écran (Gem)
pix_mix, pix_subtract, ...	effets sur l'image (Gem)
pix_threshold	rasterisation (Gem)
pix_delay, pix_motionblur	effets sur le temps (Gem)
rotateXYZ, translateXYZ, ...	transformations 3D (Gem)
> voir les autres objets de (Gem), (gridflow), (pdp)	

CHAÎNE DE CARACTÈRES

[set, add2 .. <	<i>voir aide des messages</i>
add2_comma	ajout d'une virgule au message (iemlib)
----- CHAR -----	
char2f, f2char	conversion char-float(moonlib)
dripchar	séquence de caractères (moonlib)
str	boîte à outils pour les caractères (mrpeach)
strchr	position d'un caractère (jasch_lib)
strtok	conversion d'un séparateur en espace (jasch_lib)
strcat	(markex)
----- SYMBOL -----	
symbol	
makefilename	construction de symboles
sprintf	<i>idem</i> (cyclone)
splitfilename	séparer un symbole avec un séparateur (iemlib)
split_my_msgs	<i>idem</i> (hcs)
stripfilename	découper un symbol (iemlib)
strcut	découper un symbol à une position (jasch_lib)
strlen	longueur d'un symbol (jasch_lib)
mergefilename	assembler une liste avec un séparateur (iemlib)
unsymbol	enlever le type symbol (iemlib)
tosymbol	forcer le type symbol (cyclone)
s2f	conversion symbol-float (moonlib)
----- LIST -----	
list trim	enlever le type liste
s2l, l2s, a2l	conversion symbol-liste-anything (zexy)
zl	boite à outils pour les listes (zexy)
iter	envoi d'une séquence à partir d'une liste (cyclone)
drip	<i>idem</i> + gestion du temps (zexy)
serialize	assemble un flux en paquet (ggee)
list length, length	longueur d'une liste (zexy)
strcmp	compare deux listes (zexy)
- ASCII, BYTES ---	
spell	conversion en ASCII (cyclone)
ascii2int	ASCII en nombre entier (hcs)
to_ascii_code, from_ascii_code	ASCII en messages Pd (tof)
bytes2any, bytes2wchars	octets en messages Pd, en caractères (moocow)
any2bytes, any2pd, any2wchars	any en octets, Pd, caractères (moocow)

> voir « messages-help.pd » et « all_about_symbol_construction.pd »
> (list-abs), (pdstring)

SYSTÈME

shell	communication avec le shell (ggee)
popen	gestion processus avec Linux (moonlib)
system	obsolète ? (motex)
operating_system	obtenir le nom du système d'exploitation (zexy)
hostname	obtenir le nom de l'ordinateur (hcs)
uname	obtenir les infos de l'ordinateur (hcs)
setenv	créer des variables d'environnement (hcs)
cpuname	consommation du processeur par Pd

FICHIERS

openpanel, savepanel	sélection d'un fichier
folderpanel	sélection d'un dossier (tof)
stat	informations sur les fichiers (hcs)
filesize	taille du fichier (ext13)
file_type	type du fichier (hcs)
binfile	gestion des fichiers binaire (mrpeach)
getdir	obtenir le répertoire courant (ggee)
stripdir	ne donne que le nom du fichier (ggee)
path	boîte à outils pour gérer les chemins (tof)
absolute_path	donne le chemin absolu (moonlib)
relative_path	donne le chemin relatif (moonlib)
split_path	séparer le chemin (hcs)
basedir	nom du dossier et nom parent (moonlib)
folder_list	liste les fichiers dans un dossier (hcs)
readdir	<i>idem</i> (moocow)
playlist	<i>idem</i> (unauthorized)
+pager	visionneur de patches (pddp)
open	ouvrir un patch (pddp)
pddplink	liens (pddp)
> voir aussi [file.browse] de pdml ou mmb	

PURE DATA

Menu File > print	imprimer un patch pure data en .ps
print	afficher les messages dans la console
print, print_long	print à l'intérieur d'un patch (pddp)
comment	commentaire amélioré (cyclone)
pd~	sous-processeur audio pour multi-processeur (extra)
declare -path -lib ...	gestion des chemins pour les bibliothèques et abstractions
import	importation de bibliothèques (hcs)
path	chemins chargés dans un patch
[; pd dsp 1<	messages internes de Pd
dsp	gestion du moteur audio (pddp)
audiosettings, midisettings	gestion des configurations audio et Midi (mediasettings)

loadbang	bang à l'ouverture du patch
inithang	bang dès que le patch est créé : dynamic patching
oneshot	un seul bang (markex)
once	<i>idem</i> (iemlib, purepd)

init	initialisation d'arguments au démarrage (iemlib)
dollarg	<i>idem</i> (iemlib)
default	<i>idem</i> (iemlib)
symbol_argument, float_argument, any_argument	<i>idem</i> (purepd)
argument, arguments	<i>idem</i> (tof)
getdollarzero	obtenir le \$0 des objets et patchs (tof, iemguts)

savebang	envoi d'un bang à l'enregistrement (sfruit)
noquit	gérer la fermeture de Pd (hcs)
namecanvas	attacher un patch avec un nom : obsolète ?
canvas_name	obtenir l'identifiant du patch (hcs)
window_name	<i>idem</i> ? (hcs)

canvasname	obtenir le nom du patch (iemguts)
canvasposition	gérer la position du patch (iemguts)
donecanvasdialog-help	message interne pour l'affiche des G.O.P (sfruit)
sys_gui	envoi de messages TCL (hcs)
universal	messages à tous les objets GUI de même type (cyclone)
param-help	sauvegarder l'état d'un patch (tof)
>voir (purepd), (tclpd), (iemguts)	
> voir ./doc/Manuals/pd-msg et plugins tcl	

STRUCTURES DE DONNÉES

table, array	tableau de données
txtfile	fichier texte
msgfile	<i>idem</i> (zexy)
coll	fichier avec un identifiant par ligne (cyclone)
qlist	fichier avec des informations de temps
list	gestion des listes
struct	gestion des structures
index	associer un symbol à un nombre (zexy)
matrix, matrix~	matrice de données ou de son (iemmatrix)
>voir (pdcontainer) list-stack-vector-map-queue, (iem_tab), (sharemem), (zexy) tabdump, tabminmax, tabset, ...	

DONNÉES

select	comparer nombres ou symboles
route	aiguiller un message selon un sélecteur
moses	séparer un flux de nombres
min, max, clip	contrainte minimum et maximum
maximum, minimum	trouver le min et max d'une liste (cyclone)
minmax	<i>idem</i> avec un seul objet (zexy)
gate, switch	une entrée-plusieurs sorties et inversement (cyclone)
mux, demux	<i>idem</i> (zexy)
sort	trier (zexy)
average	moyenne (markex)
median	moyenne médiane (mapping)
history	moyenne avec un temps (maxlib)
capture	enregistrement des données (cyclone)
change	envoi d'un nombre qui change(markex)
scale	changement d'échelle (maxlib)
expr_scale	<i>idem</i> (jmmmp)
autoscale	<i>idem</i> avec un temps (hcs)
speedlim, aspeedlim	freine le flux avec un temps (iemlib)
resample	échantillonnage des valeurs (mapping)
match	détection d'une séquence (maxlib)
matchbox	<i>idem</i> (zexy)
alternate	alterne les messages en deux sorties (markex)
bucket	distribue un nombre entre plusieurs sorties (cyclone)
mass, link, iSeg2D	comportements physiques (pmpd)
> voir (mapping), (purepd), (iem_tab), (smlib), (pmpd)	

MATHS

expr, expr~
if (sfruit)
random
randomF (markex)

TEMPS

timer
date (zexy)
metro, delay, until
counter (markex, cyclone, maxlib)
rhythm (maxlib)
monorhythm (mjlib)
> (*rtc*)

ROUTAGE

send, receive
[; ... <
send~, receive~
throw~, catch~
send13~, receive13~ (ext13)
mux~, demux~ (zexy)
receive2list
remote
mtx_line~, mtx_mul~, matrix~ (iemmatrix)

BIBLIOTHÈQUES

pd-bassemu a Pd object for transistor bass emulationpd-beatpipe - realtime scheduler/event-delay/quantizer object for Pd
pd-boids a Pd library for the "boids" flocking simulator algorithm
pd-bsaylor a library of FFT-based Pd objects by Ben Saylor
pd-comport Pd object for reading and writing to serial ports
pd-cxc Pd library for working with patterns and numbers
pd-cyclone Pd library of clones of Max/MSP 4.5 objects
pd-earplug binaural filter based on KEMAR impulse measurement for Pd
pd-ekext Pd objects for music information retrieval and polyphony control
pd-ext13 a collection of file and message objects for Pd by dieb13
pd-flite Speech synthesis for Pd
pd-freeverb Studio-quality Schroeder/Moorer reverb as a Pd object
pd-ggee Pd library of GUI controls, synths, filters, and more
pd-hcs a Pd library of experiments in UNIX, the Pd GUI, and more
pd-hid Pd object for getting data from USB HID devices
pd-iemambi Pd-objects for Ambisonics sound spatialization
pd-iemmatrix Pd-objects for simple matrix operations
pd-iemnet A Pd library for low-level networking
pd-jmmp a collection of Pd GUI objects for musical performance
pd-libdir provides support for the libdir library format for Pd
pd-list-abs a library of list operations for Pd
pd-mapping Pd library for creatively mapping data
pd-markex Pd library of misc objects from Mark Danks
pd-maxlib Pd library for analysing musical performance
pd-mjlib library of Pd objects for composing music
pd-moonlib library of Pd objects related to GUI control
pd-motex a random collection of Pd objects by Iain Mott
pd-osc Open Sound Control for Pd
pd-pan a library of stereo panning algorithms for Pd
pd-pddp support library for the Pure Data Documentation Project
pd-pdogg collection of Ogg/Vorbis objects for Pd
pd-plugin LADSPA and VST plug-in hosting for Pd
pd-pmpd physical modeling library for Pd
pd-purepd a library of standard objects re-implemented using Pd-vanilla
pd-readanysf A Pd external for reading multiple audio file formats
pd-sigpack signal processing effects library for Pd
pd-smlib Pd library for mapping DSP data to controls
pd-vbap Pd library for Vector Base Amplitude Panning spatialization
pd-windowing library of windowing functions in Pd
pd-zexy General Purpose addon library for Pd
pdksh Public domain version of the Korn shell
pd-pdp Graphics system for Pd